Глава 508  
  
  
  
Горящий кульминационный момент  
Думал, до двенадцатого числа обновлений не будет… (смотрит вдаль) (смелость, граничащая с самоистязанием) (но сон оказался сильнее)  
Молот я выбросил. Он не поспевал за этой битвой.  
  
«Креветки – это хорошо…»  
  
Совершенно непонятно, из чего он трансформировался, но то, что я нашёл Механида-богомола (шако), – удача.  
  
«У вас там лобстеры популярнее, да?»  
  
«Откуда мне знать? Я не люблю насекомых в панцире».  
  
«Не смей недооценивать ракообразных!»  
  
Грохот!! Огромная мясная туша, легко пробившая асфальт, отвечает на мой вопрос рычащим звуковым эффектом.  
Зеноцелгус, один из самых тяжеловесных персонажей в GH:C, настоящий супертяж… Бочка с мясом, у которой команда уклонения была выброшена в корзину ещё на этапе настройки.  
  
Медленный, тяжёлый… и невероятно выносливый.  
В обычных правилах с кубами он считается низкоуровневым, но если условием победы является «нокаутировать противника», его опасность возрастает до уровня топовых персонажей.  
  
«Последний раунд. Есть что сказать напоследок?»  
  
«Тогда спрошу одно… Ты, с такими-то навыками, какого хуя сидел в тени?»  
  
Почему? Почему, спрашиваешь………  
  
«Я уже не в том возрасте (годах), чтобы посвящать жизнь хобби и делать что хочу… вот и всё».  
  
«Понятно».  
  
Проклятая броня, парящая на ховерах, облачённая в обломки механизмов, и монстр с громоздкой тушей и четырьмя конечностями, несущими лишь мышцы для буйства, медленно сближаются.  
  
Чирк – искры летят из бустеров на дополнительных ногах Проклятой Тюрьмы.  
  
Гу-гу – мышцы всего тела Зеноцелгуса набухают, наполняясь силой.  
  
Где-то вдалеке – звук взрыва.  
  
««Сдохни, тварь!!!»»  
  
Старт абсолютно одновременный, оба бьют кулаками. Ситуация и действия равны, но не стоит меня недооценивать.  
Богомоловый удар, сломавший пальцы множеству неопытных рыбаков!  
  
Механизм, похожий на курок пистолета, соединяющий запястье, плечо и локоть… назовём его молотковым домкратом, скрипит и стонет. «Рука», накапливающая силу, словно бомба перед взрывом, ждёт сигнала от «глаз» и «головы»…  
  
«В зоне поражения».  
  
Сверхбыстрый джеб (богомоловый удар)! Я сломаю тебе нос, мясная бочка!!!  
Замок, фиксировавший молотковый домкрат, срывается, и накопленная огромная энергия мгновенно высвобождается.  
Бах!! Резкий металлический звук, и одновременно с этим кулак, вытянувшийся с такой скоростью, что его кончик расплывается, врезается Зеноцелгусу в переносицу.  
  
«Бгуоох…!!»  
  
«На этот раз двойка по-настоящему пулевая (…), понял?»  
  
«……Думаешь, это сработает?!!»  
  
«Богхах?!»  
  
Удар в левый висок, искры перед глазами. Ну да, оба – тяжеловесы… Зеноцелгус выше, но разница невелика, значит, дистанция боя одинаковая…  
  
А значит, битва переходит в обмен ударами!!  
  
«Хммпф!!»  
  
Снова фиксирую молотковый домкрат. Апперкотом подбрасываю кулак, летящий в меня, и одновременно бью в лицо. Но прежде чем я успеваю снова зафиксировать домкрат, прилетает атака от него. Отлично, сука, блок лицом!!  
  
«Гбух!»  
  
Домкрат перезаряжен! Богомоловый удар… Огонь!!  
Дальше уже без всяких планов. Я бью его по челюсти, и в следующее мгновение от бокового удара у меня темнеет в глазах. Пока домкрат перезаряжается, получаю горячие удары в плечо и щеку, и в благодарность за подарок резко бью кулаком ему в горло.  
  
«Оооооооооооо!!»  
  
«Оооооооооооо!!»  
  
Понять друг друга через кулаки – таких сопливых сюжетов не бывает. Есть только враждебность, основанная на боевом духе, ситуация, обновляющаяся каждую секунду… и свет победы, до которого всё ещё не дотянуться, как ни старайся.  
  
Обмен ударами, в котором никто не уступает. Сила удара у меня выше, но по шагу… вернее, по устойчивости, он впереди. И самое главное…  
  
«Ах ты, сука, с шершавой кожей…!»  
  
«Ха-ха! Бодрости поубавилось, тыква!!»  
  
Особая способность Зеноцелгуса «Клетки-метаморфы». Он может на пять секунд изменять своё тело, придавая ему свойства объекта, на который смотрит. Возможно, он уже во что-то превратился, когда появился здесь, но, по крайней мере, сейчас он скопировал «Механидов», которыми я облачён!  
Я довольно безрассудно ввязался в обмен ударами, но соотношение здоровья…  
  
«5 к 7… Гх!»  
  
«Увернулся, значит (……)».  
  
А, чёрт, случайно───  
Сожаление всегда поджидает в будущем. Мою шею схватили, тело взмыло вверх, и меня слишком уж небрежно схватили за пояс… Быстрее, чем бустеры успели среагировать, коронный приём Зеноцелгуса «Материальный Суплекс», переворот, падение…  
  
«Гобааах!!?»  
  
Чистое попадание. Онемение и слабость, явно не от простого урона, пробегают по всему телу, и я вижу, как моя жизнь, отображаемая краем глаза, резко сокращается.  
  
«Это конец?!»  
  
«Нихуя подобного…………… Специальный гость (…………)».  
  
«А?»  
  
Дополнительные ноги сломались от этого суплекса. Мобильность резко упала, но я и не думал, что смогу сражаться до конца без потерь. Главное, что я успел (……).  
Блядь… Медлительная ты, леди. Заставила меня одного отдуваться. Ну что ж, время мести!!  
  
В следующее мгновение, пока чёрный дым и пламя распространялись по всему городу… подул огненный ветер.  
  
«Гох…!?»  
  
«Ты её знаешь, но я представлю. Последний выживший (Ласт Стенд)… Госпожа «Валькирия».»  
  
Это тебе за «Полковника». Начнём весёлую битву на троих?  
Целевой враг «Полковник» погиб в бою, «Главнокомандующий» тоже уничтожен. Потеряв старшего офицера и командира, она теперь работает на пределе своих возможностей, превосходя все лимиты, и буйствует, разрушая саму себя – буквально впала в отчаяние.  
Все характеристики повышены, ограничения на вооружение сняты, и теперь её штурмовое копьё одним взмахом создаёт ударные волны, вызывающие лёгкое оглушение.  
  
«Недо-сдохшая развалюха…!»  
  
«Отличная фраза. Злодейская шкала тоже растёт, да?»  
  
«Валькирия» не говорит, но пламя, вырывающееся из трещин на её женском лице, похоже на слёзы отчаяния.  
  
«Ты пожертвовал мобильностью ради ближнего боя ради этого?!»  
  
«Наполовину это был просто порыв. Но нехорошо исключать актёров из кульминации, правда?»  
  
«Валькирия» в принципе атакует обоих игроков… но уровень агрессии увеличивается в зависимости от количества убитых целевых врагов. То есть… один на один на один, но цель у неё одна – ты.  
  
«Погнали, блядь!!»  
  
«Отлично!!!»  
  
К счастью, молотковый домкрат цел. Бить, стоя на земле, – никаких проблем!!  
Шаг вперёд раскалывает асфальт. Не сговариваясь, «Валькирия» тоже запускает ракеты, и Зеноцелгус оказывается зажат между двумя угрозами.  
  
Сначала нужно выровнять здоровье!!  
  
[Дополнительная информация]  
・Ласт Стенд  
Среди целевых врагов фракций NPC есть мобы, чьи характеристики повышаются, когда они остаются «последними выжившими».  
Насколько они сильны? Достаточно, чтобы довольно часто победа уходила к NPC. Как это с точки зрения файтинга, спрашиваете? Вы в порядке? Это же система Шангри-Ла?